

## Chères cheftaines,

Comme vous le savez, le Rallye National des Éclaireuses c'est pour très bientôt !

Et après le succès du défi 1 lancé durant le premier trimestre; La branche vous félicite pour avoir franchi le défi 1 et vous lance le défi 2 !

Dans cette circulaire vous trouverez le défi 2 divisé en deux parties : la première adressée à la maîtrise et la seconde adressée aux patrouilles.

### Réunion 6 :

- Une nouvelle division pour les postes de services par patrouille
- Faire un jeu pour assimiler les codes morses + Retenir les codes par le mot EISH TMOCH AUV NBD
- Chaque Eclaireuse doit retenir son nom par le code morse.

### Réunion 7 :

- Faire la connaissance du code chinois
- Faire l'introduction des signaux de piste et connaître la différence entre les signaux

### Réunion 8 :

- Avoir une idée sur les Séma-phore, et le code international
- Savoir utiliser la boussole et les repères à prendre, en faisant un jeu basé sur les repères

### Réunion 9 :

- Utiliser les matériaux pour les signes de pistes (de la nature...)
- Faire un chant par patrouille

### Réunion 10 :

- Deviner le matériel utilisé pour faire une installation, une tente surélevée tout en utilisant les codes ( A=Z , K=7 , S=7 ... )

### Réunion 11 & 12 : (x2)

- Apprendre un nouveau code pour arriver aux nœuds
- Apprendre 3 Nœuds
- Estimer la quantité de bois nécessaire et les nœuds d'une installation

### Réunion 13 :

- Connaître l'histoire de BP
- Faire un atelier pour BP

### Réunion 14 :

- Apprendre un nouveau chant
- Faire une petite Installation par patrouille
- Faire un jeu d'étapes (en s'appuyant sur les badges)

### Réunion 15 :

- Apprendre un nouveau code
- Faire un Grand jeu basé sur les 5 buts

### Réunion 16 :

- Faire une aventure de patrouille

### Réunion 17 :

- Faire un jeu d'étapes (en s'appuyant sur les badges)
- Faire la connaissance d'un nouveau métier (p. 183 dans le prêt)

### Réunion 18 :

- Apprendre un nouveau chant
- Apprendre un nouveau nœud + Révision des 6 nœuds déjà appris
- Faire le plan du coin de patrouille

### Réunion 19 :

- Discuter un problème écologique / Patrouille + proposer des solutions
- Connaître l'histoire de St Georges
- Faire un rallye papier en prenant comme référence les districts (Les caractéristiques de chaque district...)



DEFI 2 A

كما تعلمون، فإن ال Rallye National des Eclaireuse قادم قريبًا جدًا! وبعد نجاح التحدي الأول، والذي انطلق خلال الربع الأول، نهنتكم على إكمال التحدي 1 ، وندعوكم للانطلاق في التحدي 2!

تجدون في هذه المذكرة التحدي الثاني مقسمًا إلى جزأين: الأول موجّه للقادة، والثاني موجه إلى الطليعة.

### اجتماع رقم 6:

- تقسيم جديد لمواقع الخدمة لكل طليعة
- اصنع لعبة لتعلم كود مورس + تذكر الرموز بكلمة EISH TMOCH AUV NBD
- يجب على كل فتيات الكشافة حفظ اسمها بواسطة شيفرة مورس

### اجتماع رقم 7:

- تعرف على الرمز الصيني
- إدخال إشارات jeu de piste ومعرفة الفرق بين الإشارات

### اجتماع رقم 8:

- لديك فكرة عن Sémaphores ، والرمز الدولي
- تعرف على كيفية استخدام البوصلة والمعالم لالتقاطها ، من خلال لعب لعبة تعتمد على المعالم

### اجتماع رقم 9:

- استخدام مواد لعلامات ال jeu de piste (من الطبيعة ...)
- أداء ترنيمة واحدة لكل طليعة

### اجتماع رقم 10:

- تخمين المواد المستخدمة في التركيب، خيمة مرتفعة أثناء استخدام الرمز (A = Z ، S = 7 ، K = ...)

### اجتماع رقم 11, 12 (x2):

- تعلم رمز جديد للوصول إلى العقد
- تعلم 3 عقدة
- تقدير كمية الخشب اللازمة وعقد التثبيت

### اجتماع رقم 13:

- تعرف على تاريخ BP
- القيام بعمل يدوي خاص ب-BP

### اجتماع رقم 14:

- تعلم أغنية جديدة
- عمل تركيب لكل طليعة
- اصنع لعبة مراحل (بناءً على الشارات

### اجتماع رقم 19:

- ناقش مشكلة بيئية / الطليعة + اقتراح حلول
- تعرف على تاريخ القديس جاورجيوس
- قم بعمل Rallye Papier مع أخذ المحافظات كمرجع (ميزات كل محافظة ...)

### اجتماع رقم 15:

- تعلم رمز جديد
- اصنع لعبة كبرى بناءً على الأهداف الخمسة

### اجتماع رقم 16:

- القيم بمغامرة في الطليعة

### اجتماع رقم 17:

- اصنع لعبة مراحل (بناءً على الشارات)
- تعرف على مهنة جديدة

### اجتماع رقم 18:

- تعلم أغنية جديدة
- تعلم عقدة جديدة + مراجعة العقد ال6 السابقة
- عمل مخطط منطقة الطليعة

